

### Public

Toute personne ayant les maîtrises de base du PC ou du Mac.  
Avoir des bases sur Adobe Photoshop est un plus.

### Objectifs

Le participant aura les connaissances suffisantes pour concevoir, modifier et publier un site sur Internet.

### Programme

#### Présentation

Les métiers du web.  
Le métier de web-designer  
La petite histoire d'internet  
Les langages de développement  
Notion de communication.

#### Gestion d'un projet web

Le cahier des charges  
Les choix de développement  
L'arborescence  
L'ergonomie  
La règle des trois clics

#### Design

Faire une maquette de site.  
Le zoning.  
La navigation.

#### Fireworks

Faire une maquette de site.  
Le zoning.  
Les coordonnées x,y  
La navigation.  
la palette d'outils  
l'image pour le web  
*dimensions, poids, formats*  
Les calques  
Créer un bouton  
Les tranches  
Interactivité en PDF  
Enregistrer son travail

#### HTML5 et CSS3

Découverte des langages  
Le HTML pour le fond  
Le CSS pour la mise en forme  
Vocabulaire et syntaxe  
Structure d'une page web  
*flux et positionnement*

#### Dreamweaver

Les bases de Dreamweaver  
Ecran et affichage  
Les contraintes du web  
La gestion des sites  
Organisation de son travail  
L'insertion des éléments  
Les boutons dynamiques  
Les pages modèles  
Les feuilles de styles (CSS)  
Les formulaires  
La mise en ligne

#### Flash

Les animations sur internet  
Découverte du logiciel  
Les outils  
*la scène, le scénario, les symboles*  
La gestion des sites  
Les calques  
Image clef et occurrence  
Les interpolations  
Le contrôle de l'animation  
Enregistrer son travail

#### Hébergement

Choisir son hébergeur  
Choisir son nom de domaine  
Le transfert FTP

#### Référencement

Le référencement.  
Les stratégies SEO  
Les "Keywords"  
Référencement naturel et payant  
Optimiser sa visibilité  
Les réseaux sociaux

#### Les tendances et évolution ... quelques notions.

Les CMS  
Le e-commerce  
Le jquery  
La vidéo sur le web

